

Wir suchen eine Software-Architektin (w/m)

Du bist ein Generalist, der gern "über den Tellerrand" schaut und sich schnell in neue Themengebiete einarbeiten kann? Du hast Lust auf herausfordernde Aufgaben in Startup-Atmosphäre? Du kannst selbstverantwortlich im Team arbeiten und freust dich, wenn deine Ideen durch den Austausch mit anderen zu etwas ganz Neuem werden?

Dann möchten wir Dich kennenlernen!

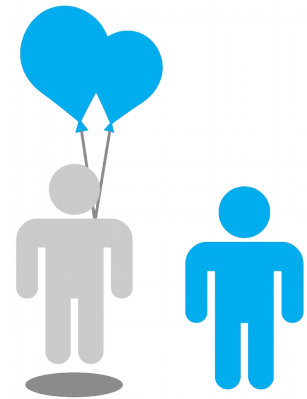
Deine Aufgaben

- Konzeption und Entwicklung von
 - Webanwendungen im Team - entweder für Kundenprojekte oder unsere Produkte
 - Frontends (aktuell mittels React, EmberJS, D3, SASS und HTML5)
 - Backends (aktuell mittels Java, Groovy, Elasticsearch, PHP, Neos und Flow)
- Schulungen und Consulting bei Kunden vor Ort

Sandstorm bietet

- Happiness
 - Gesunde Work-Life-Balance
 - Angenehme, konstruktive Stimmung
 - Freundlicher, lockerer Umgang
- Startup-Atmosphäre
 - Pragmatismus
 - flache Hierarchie
 - Gestaltungsmöglichkeiten
- Eigenverantwortliches Arbeiten
 - Freie Einteilung deiner Arbeitszeit
 - Möglichkeit von Home Office
- Partizipation in der Open-Source-Community, insbesondere Neos

Infos zu unserer Sandstorm-Kultur findest Du auf sandstorm.de/de/wir/unsere-werte.html



Unsere Anforderungen an Dich

- Persönlich
 - Neugier und Begeisterungsfähigkeit
 - Interesse daran, im Team die beste Lösung für ein Problem zu finden
 - Zielstrebigkeit bei der Problemlösung
 - Professioneller Umgang mit Kunden
 - Sichere Englisch-Kenntnisse
- Technisch
 - Sehr gute Kenntnisse in objektorientierter Programmierung
 - Experimentierfreude mit Technologien und Frameworks

Sende Deine Bewerbung mit Gehaltsvorstellung per E-Mail an tobias.gruber@sandstorm.de.

Uns interessiert, was Dich antreibt! Du hast ein Projekt, für das Du brennst und das Dich begeistert? Schicke uns einen Link oder Infos :)